

Ausschreibung/Briefing

„YOUNG GUN'S SHOOTING“

Altersklasse 14 - 21 Jahre

FSG Burghausen

-Mainmatch

Bestehend aus Stage 1 und Stage 2

Stage 1 (Pistolenstand):

Waffen/Munition:

- Rifle (Unterhebelrepetiergewehr, Lever Action Gewehr) in KK, Kleinkaliber .22lr, **keine HV-Munition, max. Mündungsenergie 200 Joule**, offene Visierung, Schussdistanz ca. 15m/Stahlpopper und ein (von rechts nach links laufendes) moving Target, 6 Schuss.
- Rifle (Unterhebelrepetiergewehr, Lever Action Gewehr) in KK, Kleinkaliber .22lr, **keine HV-Munition, max. Mündungsenergie 200 Joule**, offene Visierung, Schussdistanz ca. 13m/Stahl-Fallplatten, max. 6 Schuss
- 1 Revolver in KK, Kleinkaliber .22lr, **keine HV-Munition, max. Mündungsenergie 200 Joule**, offene Visierung, Singel- oder Double Action Patronen-Revolver (kann auch kostenlos vom Verein gestellt werden). Schussdistanz ca. 8m/Stahlpopper, max. 6 Schuss.

Ablauf Stage 1

Start mit 1 UH-Gewehr, mit 6 Patronen unterladen (Patronenlager leer, Verschluss geschlossen, Magazin geladen) und in beiden Händen gehalten, Abzug nach unten, Lauf parallel zum Boden.

1 UH-Gewehr, mit 6 Patronen unterladen (Patronenlager leer, Verschluss geschlossen, Magazin geladen)

Lauf Richtung Kugelfang, auf Ablage an der Fallscheibenposition abgelegt.

1 Revolver mit 6 Patronen geladen, Hahn voll entspannt, auf Ablage (Lauf Richtung Kugelfang) abgelegt, bei Schützen mit SuRT darf der Revolver geholstert werden.

Nach dem akustischen Startsignal, beschießen des roten Popper (Stahl) mit UH-Gewehr zum auslösen eines moving Target (Büffelscheibe), bei erscheinen der Büffelscheibe, beschießen dieser mit soviel Schuß als möglich (Schußanzahl max. jedoch nur noch 5), (**das moving Target verschwindet hinter No-Shoot Scheiben, bei beschießen von No-Shoot Scheiben werden dem Schützen pro Treffer +15 Strafsekunden aufgerechnet**), nachdem die Büffelscheibe verschwunden ist oder das Gewehr leer geschossen bzw. das Beschießen vom Schützen beendet wurde, Waffe mit geöffnetem Verschluss und leerem Patronenlager, auf dem Tisch ablegen, Lauf Richtung Kugelfang, danach 1 Positionswechsel zur zweiten Rifle Position (zur Fallscheibenanlage).

An der Fallscheibenanlagenposition, aufnehmen der unterladenen und zuvor abgelegten Rifle und beschießen der 5 Klappscheiben, Stahl muss zur Wertung fallen, wenn die zu beschießenden Klappscheiben gefallen sind bzw. das Gewehr/Rifle leer geschossen ist, Rifle mit leerem Patronenlager und mit geöffnetem Verschluss (Lauf Richtung Kugelfang) ablegen, danach erneut 1 Positionswechsel zur Revolverposition.

Bei der Revolverposition, **beidhändiges beschießen der 4 Popper im Singel Action Modus**, keine Double Action Schüsse, Stahl muss zur Wertung fallen. Die Reihenfolge der zu beschießenden Popper ist vom Schützen frei wählbar.

Jede Schussabgabe nur beidhändig im Singel Action Modus, sämtlicher Stahl muss zur Wertung fallen!!!

Ein Nachladen der Waffen bei Stage 1 und Stage 2 ist den Schützen nicht erlaubt.

Stage 2 (offener KK Stand)

Waffen/Munition:

- vom Verein gestelltes Co2 Unterhebelrepetiergewehr (Lever-Actiongewehr), Kaliber 4,5mm Diabolo mit 8 Schuß Trommelmagazin, offene Visierung, **Mündungsenergie max. 7,5 Joule und mind. 8 Schuß Magazin sowie Waffe mit „F“ im Fünfeck.**
- oder eigenes Unterhebelrepetiergewehr (LA-Gewehr) als Co2, Gas-, Luft- oder Federdruckgewehr mit einem **Kaliber von 4,5mm Stahl BB`s oder 4,5mm Diabolos**, offene Visierung, **Mündungsenergie max. 7,5 Joule und mind. 8 Schuß Magazin sowie Waffe mit „F“ im Fünfeck.** Unterhebelrepetiergewehr inkl. Co2-Kartuschen und Munition wird vom Verein gestellt, kann aber auch vom Schützen mitgebracht werden wenn die Waffe und Kaliber den oben genannte Anforderungen entspricht. Schussdistanz 7m - 15m/Aluminium Plate`s, 8 Schuß

Ablauf Stage 2

Diese Stage 2 entspricht, dem Ablauf und der Waffe/Munition, des unten beschriebenen Side Match. (Das untenstehende Side Match kann von den „Young Gun`s“ zusätzlich als „nur Sidematch“ geschossen werden, (sie fallen allerdings dann in die Gesamtwertung mit den Cowboy`s des „Wild West Shooting“)

-Side Match

Waffen/Munition:

- vom Verein gestelltes Co2 Unterhebelrepetiergewehr (Lever-Actiongewehr), Kaliber 4,5mm Diabolo mit 8 Schuß Trommelmagazin, offene Visierung, **Mündungsenergie max. 7,5 Joule und mind. 8 Schuß Magazin sowie Waffe mit „F“ im Fünfeck.**
- oder eigenes Unterhebelrepetiergewehr (LA-Gewehr) als Co2, Gas-, Luft- oder Federdruckgewehr mit einem **Kaliber von 4,5mm Stahl BB`s oder 4,5mm Diabolos**, offene Visierung, **Mündungsenergie max. 7,5 Joule und mind. 8 Schuß Magazin sowie Waffe mit „F“ im Fünfeck.** Unterhebelrepetiergewehr inkl. Co2-Kartuschen und Munition wird vom Verein gestellt, kann aber auch vom Schützen mitgebracht werden wenn die Waffe und Kaliber den oben genannte Anforderungen entspricht. Schussdistanz 7m - 15m/Aluminium Plate`s, 8 Schuß

Ablauf Side Match (offener KK-Stand)

Unterhebelrepetiergewehr Co2-, Feder- oder Luftdruck mit 8 Schuß (Diabolos o. Stahl BB`s) unterladen und **Hahn voll entspannt**, Waffe im Sattelholster geholstert (Sattelholster befindet sich am Pferdesattel bzw. am Pferd)

Startposition des Schützen, sitzend im Pferdesattel auf dem Pferd, beide Beine in den Steigbügeln, mit Oberkörper/Blick Richtung Kugelfang.

Nach dem akustischen Startsignal, ziehen am seitlich gespannten Seil und dadurch das Pferd (auf Rollen) und sich selber, in die geforderte 1te Schussposition ziehen und beschießen von 2 Plates, erneut ziehen des Pferd in die 2te Schussposition und beschießen von 2 Plates, erneut ziehen des Pferd in die 3te Schussposition und beschießen von 2 Plates, zum Schluss erneut ziehen des Pferd und Reiter in die 4te und letzte Schussposition und beschießen von 2 Plates, sitzend freihändig **und mit nur je 1 Schuß pro Plate, gewertet werden gefallene und getroffene Plate`s, eine Hit-Ansage (Trefferansage bei nicht gefallenen Plate`s erfolgt durch die Standaufsicht).**

Ein Nachladen der Waffen beim Side Match, ist den Schützen nicht erlaubt.

Match-Wertungen für:

Main Match

Stage 1

gelbe Stahlziele gefallen, je 5 Punkte (Roter Auslöse-Popper wird nicht mit Punkten gewertet)

Papier-Büffelscheibe-Ringwertungsfläche nach erreichter Ringzahl = 10-8 Punkte/Treffer

Treffer der schwarzen Büffelsilhouette außerhalb der Ringwertungsfläche = 5 Punkte/Treffer

Treffer außerhalb der schwarzen Büffel-Silhouette = Null Punkte

Treffer von No Shoot-Scheiben = + 15 Strafsekunden/Treffer

Ergebnis:

Erreichte Punkte : Gesamte Schießzeit = Faktor 1

Stage 2

gefallene Aluminium-Plate`s = 5 Punkte/Plate
getroffenes aber nicht gefallenes Plate = 5 Punkte/Plate
Fehlschuss bzw. Miss = Null Punkte
Erreichte Punkte : Gesamte Schießzeit = Faktor 2

Ergebnis:

Faktor 1 + Faktor 2 = Gesamtergebnis

der höchste Wert gewinnt und legt die Platzierung für das Mainmatch fest

Side Match

gefallene Aluminium-Plate`s = 5 Punkte/Plate

getroffenes aber nicht gefallenes Plate = 5 Punkte/Plate (Hit-Ansage durch die Standaufsicht)

Fehlschuss bzw. Miss = Null Punkte

Erreichte Punkte : Gesamte Schießzeit = Gesamtergebnis

der höchste Wert gewinnt und legt die Platzierung für das Sidematch fest

Probeschüsse:

Main Match

Stage 1: 5 Stck Klappscheiben nur bei gestellter FSG Vereinswaffe

Stage 2: 4 Stck Probeschüsse und dies nur an der 1ten Schießposition

Side Match: 4 Stck Probeschüsse und dies nur an der 1ten Schießposition

Bei allen Nachkäufen (Main- u. Sidematch) sind keine Probeschüsse mehr erlaubt

Startgebühren:

Erstkauf Mainmatch = 10,- Eur

Sidematch = 6,- Eur

Nachkauf Mainmatch = 7,- Eur

Sidematch = 5,- Eur

Bei großer Teilnehmerzahl behält sich der Veranstalter die Limitierung der Nachkäufe pro Schütze vor.
Alle Schützen starten in einer Kategorie, die Starts erfolgen in der Reihenfolge der Anmeldung (Startkarten) sowie Erstkauf vor Nachkauf

Termin/Beginn:

am **Samstag den 21.09.2024**, Schießanlage Hohenwart 9a, 84561 Mehring

Anmeldung: ab ca. 7.45 Uhr, unterschriebene Einverständniserklärung bei Anmeldung abgeben

Wettkampfbeginn: Main Match ab ca. 08.00 Uhr bis ca. 16.30 Uhr

Wettkampfbeginn: Side Match ab ca. 10.00 Uhr bis 12.00 Uhr und von 14.00 Uhr bis ca. 16.00 Uhr

Nennschluss für die Matche ca. 15:00 Uhr, Schießende ca. 18.30 Uhr

Nach Auswertung und Shoot Off des „Wild West Shooting“, anschließende Siegerehrung mit Preisverleihung und gemütlichem Beisammensein, für das Leibliche Wohl im Saloon, ist Dank unserer Wirtin Ms. Rosi, bestens gesorgt :)

!!!Wichtig !!!

Teilnahme unter 16 Jahren nur, wenn ein Sorgeberechtigter anwesend ist und beide Sorgeberechtigten Ihr schriftliches Einverständnis erklärt haben. Teilnahme unter 18 Jahren nur, wenn beide Sorgeberechtigten Ihr schriftliches Einverständnis erklärt haben. Ein geübter Umgang mit den zu verwendenden Waffen ist für alle, zur Teilnahme Pflicht. Alle Waffen müssen vor dem Schützen auf den Ablagen abgelegt werden, wer von den „Young Guns“ irgend einen SuRT besitzt darf die Kurzwaffe (KK-Revolver) holstern. Zur Teilnahme am „YOUNG GUN'S SHOOTING“ ist jedoch kein SuRT erforderlich. Eine besondere Obhut, d.h. eine Beaufsichtigung durch verantwortliche und zur Kinder- und Jugendarbeit geeigneten Aufsichtspersonen sind vorhanden.

Ein Hosengürtel sollte bei jedem Schützen vorhanden sein bzw. mitgebracht werden, zur Anbringung des (bei Bedarf) vom Verein gestellten Westernholster, ein normaler bis zu max. 6cm breiter Hosengürtel genügt dafür.

Alle zu verwendenden Holster müssen zwingend Westernholster sein.

Es besteht ein Alkoholverbot für alle Schützen, über die gesamte Dauer des Matches.

Munition ist in den Startgebühren und bei den Leihwaffen nicht enthalten und muss selbst mitgebracht werden oder kann auch gegen Entgelt, Vorort am Stand erworben werden, mit Ausnahme von Stage 2 und vom Sidematch, da ist Waffe mit Munition „Diabolos“ im Startpreis enthalten!

Leihwaffen sowie notwendiges Equipment sind im Startpreis (bei Bedarf) mit enthalten.

Wand-, Boden-, Balken- und Deckentreffer/Beschädigungen werden nach Standpreisliste bzw. nach Aufwand verrechnet

Sämtlichen Anweisungen des Standaufsichtspersonals ist Folge zu leisten, jeder Schütze ist für seinen Schuß, der den Lauf seiner Waffe verlässt, Eigenverantwortlich

!!! Bei sweeping (= überstreichen eines eigenen oder fremden Körperteils mit der Laufmündung) oder bei einer auf den Boden gefallenen Waffe, sowie bei einer Laufabweichung von mehr als 85 Grad nach allen Seiten von der Hauptschussrichtung, erfolgt ein Match - DQ !!!

Es ist mit Leihwaffen und Leihausrüstung sorgsam umzugehen !!!

Preise / Urkunden

Sachpreis für die Plätze 1 - 3 des Mainmatch „Young Gun`s Shooting“ und 1 - 4 inkl. Trostpreis des Sidematch sowie Urkunden für alle Teilnehmer Alle Urkunden zum selbstaussdruck auf unserer Webseite, unter der Rubrik: -Termine- -Wild West Shooting- -Urkunden- Gewonnene Preise werden nicht nachgeschickt.

Kleidung im Westernstil inkl. Cowboy Hut ist ausdrücklich erwünscht, aber nicht Pflicht !!!

Yippie-Ya-Yeah viel Spaß und Gut Schuß, wünscht euch die

IPSC- und die Western-Abteilung der FSG 1454 Burghausen



Thomas Poppel
1. Schützenmeister,
Hohenwart 9a, 84561 Mehring
08677-2920 (Schützenhaus)
1.schuetzenmeister@fsg-burghausen.de

